



# Sommerferieaktiviteter



# Sommerferieaktiviteter

Sommerferien er altid en fantastisk mulighed for at få børn og unge udenfor og aktiveret. Rollespil er en oplagt aktivitetsform, hvor deltagerne både får udfordret deres kreativitet og får pulsen op. Langt de fleste af vores rollespil er designet til at kunne rumme både de store og små børn og kræver intet andet af jer som kunde, end en lokation og et tidspunkt.

I dette hæfte kan I læse mere om de forskellige typer af sommerferie aktiviteter vi tilbyder.

Står I for eksempel og har et mindre område er et oplevelsesland oplagt. Her kan børnene gå frit imellem de forskellige aktiviteter mens forældrene slapper af i sommersolen. Læs mere om de forskellige sjove temaer og universer på de følgende sider.

Et mindre område kan også hurtigt omdannes til en ridder eller spionskole, hvor op til 20 børn af gangen oplæres i enten ridderdyder og sværdkamp eller spionage og skuddueller. Vi kalder dem træningslejre og dem kan I læse mere om på de følgende sider.

Har I et større område er et opgaveløb oplagt. Her bliver deltagerne sat grundigt ind i historien og udstyret med et opgavehæfte, der tydeligt viser, hvor de skal hen og hvad de kan opleve – en sjov oplevelse for hele familien og en glimrende måde at gå på opdagelse i sin egen by. Disse kan du læse meget mere om på de følgende sider.

Sidst men ikke mindst kan I læse om vores klassiske rollespilaktiviteter, der alle er designet til at kunne køres for en mindre gruppe børn på et par timer, i alt fra et klasselokale til et lille lokalbibliotek. Her er kreativiteten i højsædet og deltagerne kan få deres kreationer med hjem som evigt minde. Aktiviteterne kan desuden let sammensættes til en længere rollespilsuge, der afsluttes med et fantasifyldt og actionpræget rollespil for hele områdets børn.

Mvh. Sofie Støvelbæk, Adm. direktør  
Rollespilsakademiet



# Rollespilsuge



Med en rollespilsuge får i 2 workshops om dagen mandag til torsdag, hvor børnene både kan bygge rollespilssværd og lære at slås med dem.

Ugen slutes af med det fantasifulde rollespil Kampen om Alasia, hvor børnene skal spille modige helte, der skal befri det magiske land Alasia fra den onde troldmand. Et klassisk fantasy rollespil fyldt med monstre og magi.

## Priseksempler

Alle priser er beregnet ud fra en varighed på 3 timer om dagen for op til 25 deltagere pr. workshop og op til 100 deltagere til det afsluttende rollespil

3 dage – 28.000 kr.

4 dage – 35.000 kr.

5 dage – 40.000 kr.

*Alle priser er eks. moms + transport*

# Opgaveløb

Et opgaveløb er designet således, at der er en central startpost, hvor deltagerne bliver introduceret til spillet og får den praktiske info om, hvordan de kan gå til og fra de forskellige aktiviteter. Denne startpost er åben hele dagen og deltagerne kan således helt selv vælge, hvornår i løbet af rollespillets åbningstid de vil starte. Til at hjælpe dem med at overskue både opgaver og historier, er der til hvert spil et specialdesignet hæfte, der passer til fiktionen, som børnene selvfølgelig får med hjem. I de fleste tilfælde tager det ca. 1 time, at nå igennem alle aktiviteterne.

Herunder kan du læse mere om nogle af vores opgaveløb, men kun fantasien sætter grænser og man er altid velkommen til at kontakte os med specifikke ønsker eller sjove idéer.

## Priseksempler

Alle priser er beregnet ud fra en varighed på 3 timer og et deltager max på 150 om dagen

3 dage – 50.000 kr.

4 dage – 60.000 kr.

5 dage – 70.000 kr.

*Alle priser er eks. moms + transport*

## Elementernes Vogter

Elementerne er overalt omkring os, selvom vi sjældent tænker over det i vores hverdag. Men nu kan vi ikke ignorere dem længere. For noget er gået helt galt, rundt omkring åbner der sig rifter mellem vores verden og en magisk verden fyldt med kaos og ondskab. For at redde verden må elementernes vogter indsamle kræfter fra de 4 elementer og lukke rifterne – men han har brug for hjælp.

I Elementernes Vogter skal deltagerne på besøg hos de 4 elementer og løse deres opgaver. Når en opgave er løst, får de et lille stykke element, som de kan tage med tilbage til vogteren. I slutningen af hver dag, brygger han stykkerne sammen til et magtfuld element- mærke som skal bruges i det endelige ritual. Den 5. dag skal deltagerne først hjælpe vogteren med at forberede ritualet og til sidst tage kampen op mod det onde kaos og lukke rifterne igen.





## Superhelteskolen

Vi kender alle til myten om en helt almindelig dreng, der bliver bidt af et radioaktivt insekt og pludselig er en vaskeægte superhelt. Men han er altså mere undtagelsen end reglen. I virkeligheden kræver det at være en superhelt hård træning, lektielæsning og uddannelse.

Velkommen til Superhelteskolen. Hvor deltagerne lærer alt om, hvordan man laver et lækkert motto og timer sine slag til tegneserietegneres 'KAPOW' bobler og meget mere.

De unge helte slutter deres træning af med at pynte deres helt egen superheltemaske, så de er klar til at begynde deres liv som maskeret hævner.



## En ægte helt

Blot fordi de græske guder ikke længere er lige så kendte, betyder det ikke at der er forsvundet. De eksisterer stadig iblandt os, men man kan godt spotte dem, hvis man ved de er der.

I en ægte helt, spiller deltagerne efterkommere af de græske guder, der skal gennemgå alskens prøver, for at bevise at de er værdige til at blive gudernes officielle beskyttere af befolkningen.

For at teste helteaspiranterne er nogle af guderne rejst ned til jorden, hvor de har opsat en række opgaver. Heltene skal i løbet af dagen finde og løse opgaverne, for til sidst at få deres endelige heltemærke.

# Træningslejre

Vores træningslejre er korte aktiviteter for børn i alle aldre og kan sættes op næsten alle steder. Begge lejre sikre at deltagerne får pulsen i vejret og et smil på læben. Vælg mellem den klassiske ridderskole, hvor vi sørger for alt fra ridderkøfter og sværd til ridderdyder og kamp teknik eller spionskolen, hvor deltagerne både lære spionage og får lov til at skyde med skumkugler efter hinanden.

## Priseksempler

Alle priser er beregnet ud fra 2 træningslejre om dagen for op til 25 deltagere pr. lejr.

3 dage – 18.000 kr.

4 dage – 24.000 kr.

5 dage – 30.000 kr.

*Alle priser er eks. moms + transport*





## Spionskole

*Træd ind i en hemmelige verden, befolket af spioner og hemmelige agenter. En verden hvor viden er magt og dit bedste våben er din evne til ikke at blive opdaget. Akademiet for Hemmelige Agenter, slår endnu engang dørene op for nye kadetter og alle er velkomne – har du hvad der skal til for at blive spion?*

Spionakademiet er et sjovt og actionfyldt rollespil på ca. 1 time. Gennem en række simulationer, bliver kadetterne blandt andet trænet i flyvefærdigheder, spionage og skydetræning (med ufarlige NERF guns selvfølgelig).

## Ridderskole

*En ridder skal ikke blot være en dygtig og modig kriger. Ridderen skal også både kunne begå sig blandt bønder og konger, samt holde hovedet koldt i enhver situation.*

På Ridderakademiet bliver unge mænd og kvinder trænet i alt fra ridderdyder til sværdkamp. Deltagerne bliver iklædt ridderkofter og bæltter og selvfølgelig også sikre rollespilssværd. En sjov og let aktivitet på 1 time for op til 25 børn ad gangen.

# Oplevelsesland

Når vi designer et oplevelsesland er målet altid at skabe en verden, deltagerne kan udforske og leve sig ind i. Det gør vi ved at bygge ét stort område med forskellige aktiviteter og karakterer, man kan interagere med. Det hele er bygget op således, at man kan komme og gå fra aktiviteterne, som det passer en.

Oplevelseslande er rigtig gode til at favne en bred aldersgruppe, da det er op til deltagerne selv, hvad der passer og interesserer dem mest – og så er det nemt for forældre at holde øje med de mindste, da alle aktiviteterne er samlet på ét område.

Vi kan skabe lige den verden, der passer jer, om det så skal være historisk eller magisk. Nedenfor kan der læses om nogle af de temaer vi ofte har brugt – og også gerne laver for jer.'

## Priseksempler

Alle priser er beregnet ud fra en varighed på 3 timer og et deltager max på 120 om dagen

3 dage – 50.000 kr.

4 dage – 60.000 kr.

5 dage – 70.000 kr.

*Alle priser er eks. moms + transport*

## Nordheims Trolddomsakademi

Velkommen til nordens ældste skole for trolddom, hvor magi og lærdom går hånd i hånd.

Her får deltagerne muligheden for at blive troldmænd og hekse ved at deltage i skolens undervisning. Eleverne kan gå til og fra klasserne, som det passer dem, så når noget virkelig rammer deres interesse, kan de altid tage en ekstra undervisningstime – om det så er at undersøge monstret i bæstologi, lære besværgelser i kampmagi eller skabe sit eget magiske symbol i runemagi.

Derudover er der også mulighed for at snakke med de forskellige karakterer fra skolen, f.eks. den fjollede slotsnisse og den magtfulde rektor.

Som elev på Nordheim får man et hæfte, der viser, hvad man kan blive undervist i, og som samtidigt fungerer som et diplom, der beviser, at man har færdiggjort sin uddannelse som magiker.







## Eventyrernes Dal

Der var engang en fantastisk verden med elvere og orker, stolte krigere og mærkelige monstre; en verden hvor alt kunne lade sig gøre.

Her får deltagerne mulighed for at udforske en verden, hvor man kan være lige den, man har lyst til. Lær at kæmpe med sværd, skyd med bue og pil, skab dit eget våbenskjold, test din styrke – eller bliv venner med monstre i skoven.

Deltagerne vil blive trænet i alle vigtige evner, en eventyrer må besidde, samtidigt med at de kan interagere med og lære forskellige fantastiske væsner at kende.

Derudover får de hver især et hæfte med en oversigt over de forskellige aktiviteter, der også fungerer som et helte-diplom, så alle kan se, at de i sandhed er ægte helte.



## Spionakademiet

Træd ind i en hemmelige verden befolket af spioner og hemmelige agenter. En verden hvor viden er magt, og dit bedste våben er din evne til ikke at blive opdaget.

Hos det prestigefyldte spionakademi bliver deltagerne til spionkadetter, der skal bevise, at de har, hvad der skal til for at blive de næste mesterspioner. Via forskellige aktiviteter og simulationer, vil de få trænet deres flyvefærdigheder, blive eksperter i spionage, lære altid at ramme plet, m.m.

Derudover vil det være muligt for kadetterne at lære de gamle spioners bedste trick – og måske endda få lokket en røverhistorie eller to ud af dem.

Kadetterne vil hver især få et hæfte med oversigt over de forskellige aktiviteter, hvilket samtidigt vil være deres bevis på, at de nu er blandt de bedste spioner i verden.

# Workshops

Workshops er kreative værksteder eller små korte aktiviteter, hvor deltagerne i mindre grupper kan bygge sværd, brygge trylledrikke og meget mere. Disse kan enten fungerer alene som en sjov og let aktivitet eller sammensættes sådan at man har flere workshops samtidig – et eksempel på dette er for eksempel Rollespilsugen.

**Pris:** 8.000 kr. eks. moms + transport (2 timer, 25 deltagere)

## Sværdbygningsworkshop

At bygge sit eget rollespilssværd er noget, ethvert barn kan lære på blot få timer og selv mindre børn kan hurtigt lave sværd, der både er flotte og holdbare.

Ved at lave sit eget sværd, oplever barnet glæden ved at bruge sine hænder til noget kreativt og tilfredsstillende ved en håndværksmæssig succes - og man kan banke sine venner med det bagefter!

## Kamptræning

Lad børnene opleve den simple glæde ved at tæske løs på deres venner med latexvåben, mens du kan opleve glæden ved at du -helt ubekymret- kan lade dem gøre det. Kamptræning er en rollespilsaktivitet, der er nemt for alle at komme i gang med.

Aktiviteten udfordrer børnenes koordinationsevner og opmuntrer dem til aktivt at bruge deres krop som et element i legen, så der dannes en gunstig grobund for tilegnelsen af sunde motionsvaner.

## Tryllestavworkshop

Enhver ung magiker ved at man ikke overlader det til komplet fremmede at designe sin tryllestav; det er en af den slags ting, man helst skal gøre selv. Tryllestavworkshoppen giver børnene muligheden for at lave en tryllestav, de selv designer.

Vores tryllestavsinstruktører hjælper med praktiske tips og forslag til stavenes design, så børnene er i sikre hænder. Børnene stilles overfor en sjov håndværksmæssig opgave, de nemt kan udføre med et minimum af hjælp fra voksne. Hver deltager beholder selvfølgelig sin egen tryllestav!

## Trylledrikkeworkshop

Magiske drikke kommer i mange afskygninger og indeholder mange sære ingredienser. Få ting er mere spændende og mystiske end at blande sin egen magiske eliksir, og med vores rige udvalg af eksotiske ingredienser kan det simpelthen ikke gå galt.

Eliksirspecialister lærer børnene hvordan rigtig trylledrik skal brygges og præsenterer dem for de mange magiske ingredienser, de skal bruge for at fremstille magiske drikke. Hvert barn får naturligvis sit eget bryg med hjem i en lille flaske til minde om den fortryllende oplevelse.



# Rollespil

Her kan I læse om nogle af vores klassiske rollespil. De er alle designet til at kunne køres for op til 100 børn og er derfor oplagte som afslutning på et længere forløb eller som enkeltstående arrangement for alle områdets børn.

Vi medbringer naturligvis alt udstyr og vores dygtige instruktører sørger for, at der er taget hånd om både børn og voksne under hele spillet.

Pris: 16.500 kr. eks. moms + transport  
(3 timer, 100 deltagere)

## Kampen om Alasia

Mørke kræfter hærger i kongeriget Alasia, for en ond troldmand har sluppet rædselsvækkende væsner fra Drømmenes Rige løs. De hærger og dræber nu på hans kommando, og kun en gruppe sande helte vil være i stand til at befri det magiske land og dets beboere fra mørkets ondsindede kløer.

Kampen om Alasia er et klassisk fantasy rollespil, der placerer deltagerne i en verden fuld af monstre, magi, helte, skurke og naturligvis kampen mellem det gode og det onde. Undervejs i rollespillet kommer de unge helte til at kæmpe mod hinanden, løse opgaver for Alasias beboere og selvfølgelig bruge deres helte evner til at besejre monstre og troldmanden.

## Hvor er Loke

Både Loke og Thors hammer, Mjølner, er forsvundet, og Aserne er bange for at Loke er ved at lægge skumle planer med jætterne. Derfor har de sendt en gruppe af højt betroede Einherjere ud for at finde ham og bringe ham tilbage til Asgård. Undervejs i deres søgen møder de tapre krigere både mægtige Aser og afskyelige Jætter, og de må løse både farlige og spændende opgaver for at finde den spøgefulde og flygtige halvgud.

Hvor er Loke? er en spændende rejse gennem den nordiske mytologis fascinerende sagnverden. Spillet lærer børnene om den nordiske kulturarv ved at bringe den til live rundt om dem og engagerer dem igennem udfordrende opgaver og problemløsning.

## Svend Gønge

Fra 1657-1660 var Danmark i to krige med Sverige, og i dem blev friskytte kaptajnen Svend (Poulsen) Gønge berømt for sine bedrifter. Rollespillet For Svend Gønge er et historisk rollespil, hvor børnene får lov til at spille Svends partisaner, "Gøngerne".

Og en gønges liv er ikke for sarte nerver; i løbet af spillet skal de nybagte partisaner både snyde svenskere, ordne interne stridigheder og testes i Danmarkshistorie, så det bliver både sjovt, actionfyldt og lærerigt. Spillet slutter med Stormen på København, hvor børnene skal forsvare byen mod angreb, får lov at nedkæmpe svenske soldater og til sidst bliver hyldet som helte af Gøngenhøvdingen.

## Den magiske verden

Enhver ung magiker drømmer om at beskytte den magiske verden mod de mørke kræfter, der lurker i skyggerne. Oplev en magisk skoledag, der lærer dig op i alle de discipliner, den aspirerende heks eller troldmand kunne drømme om at beherske.

Sidst men ikke mindst lærer deltagerne at håndtere et væld af magiske væsner og monstre og bliver instrueret i hvordan man forsvarer sig imod ondskabens kræfter. Den Magiske Verden er et rollespil for børn og barnlige sjæle, der bringer alle de klassiske elementer fra magiske eventyr til live for deltagerne

# OPLEVELSER, LÆRING OG UDVIKLING MED ROLLESPIL

Kontakt os for unikke tilbud eller med eventuelle  
spørgsmål til de begivenheder, der er her i pakken.



# ROLLESPILSAKADEMIET

Mail // [kontakt@rollespilsakademiet.dk](mailto:kontakt@rollespilsakademiet.dk)  
Tlf // +45 71 99 57 80  
Web // [www.rollespilsakademiet.dk](http://www.rollespilsakademiet.dk)